



Sincero omaggio al "Signor" arbitro Balmelli

FC Paradiso - AC Vallemaggia 2-0 (1-0)

In "Paradiso" abbiamo avuto l'onore di partecipare all'ultima partita in Seconda lega per il bravo arbitro Mario Balmelli che sul caldo campo sintetico dirige, come sempre, con autorevolezza ("nemmeno un cartellino oggi" dichiarava soddisfatto a fine gara) e con molto buon senso. Una partita a dir il vero un po' stracca di fine campionato. Complimenti di rito al termine della gara a Balmelli che ha voluto farsi ritrarre in mezzo ai giocatori delle due squadre. L'AC Vallemaggia ringrazia Mario per la sua competenza e gli augura uno splendido futuro. A seguire un omaggio fotografico tutto per il Signore degli arbitri! Avevano ragione i giocatori e i Mister che questa partita la volevano anticipare in serata in settimana. Eh sì, sul sintetico asciutto (!) - e con il caldo torrido - era proprio difficile giocare a calcio in modo lucido, tant'è che il bravo Balmelli ha concesso numerose interruzioni per permettere ai giocatori di



bere e rinfrescarsi. Hanno vinto i padroni di casa, più avvezzi a giocare sul tappeto sintetico, ma anche più ispirati nelle trame offensive alle quali più volte ha detto no il nostro bravo Monte, autore di alcune parate di rilievo. Per la cronaca, il 2-0 è sacrosanto perché il Vallemaggia, a parte qualche occasione non finalizzata, solo nel primo tempo ha dato l'impressione di avere nelle gambe e nella testa la possibilità di strappare almeno un punto. Note positive, già detto del

nostro portiere, il ritorno del giovane Andrea Zamaroni bene in campo per una ventina di minuti, la buona partita di Ciri Tarallo e della difesa in generale. La nostra squadra sembra pagare le fatiche del trittico (Novazzano-Losone-Balerna) e appare un po' stanca. Un punto in tre partite ci rimanda nelle parti basse della classifica che si può ancora riaggiustare battendo nell'ultima partita il Macantone, così da ritrovare una posizione più consona a quanto mostrato per buona parte del campionato. **Forza raga un ultimo sforzo!**